



REGULAMIN PORUSZANIA SIĘ PO TORZE REGATOWYM

Enea Długodystansowe Mistrzostwa Polski w wioślarstwie

Rogoźno, 03.10.2026 r.

Rozdział 1. Postanowienia ogólne i organizacja sędziowska

1. Regaty rozgrywane są na dystansie **8000 m (8 km)** z jednym nawrotem na półmetku trasy. Linia Startu i Mety znajduje się w tej samej lokalizacji.
2. W zawodach startują **wyłącznie osady bez sterników**. Obowiązek kontroli kursu oraz przestrzegania przepisów ruchu spoczywa bezpośrednio na załodze łodzi.
3. Nadzór nad bezpieczeństwem i prawidłowością ruchu sprawują sędziowie rozstawieni w następujących punktach:
 - **Stacjonarnie:** na linii Startu/Mety.
 - **W motorówkach ratowniczych:** w strefie nawrotu (4. km) oraz przy pomarańczowych bojach zmian kierunku (1,5 km; 3 km; 5 km; 6,5 km).
4. Wyłącznymi jednostkami motorowymi uprawnionymi do poruszania się po akwenie są **motorówki ratownicze** (z obsadą sędziowską lub bez). Trenerzy mogą obserwować wyścig wyłącznie z brzegu.

Rozdział 2. Architektura toru i orientacja osad bez sterników

1. Główną oś toru wyznacza **płynna linia boi kierunkowych**, dzieląca akwen na dwa pasy ruchu.
2. Z uwagi na poruszanie się łodzi wioślarskich tyłem do kierunku jazdy, zasada ruchu prawostronnego dla osad bez sterników definiowana jest następująco:
 - **Kierunek DO NAWROTU (0 – 4 km):** Zawodnicy poruszają się tak, aby linię boi osiowych mieć stale po swojej **PRAWEJ BURCIE** (patrząc z perspektywy wioślarza siedzącego w łodzi).
 - **Kierunek DO METY (4 – 8 km):** Po wykonaniu manewru nawrotu, osady wracają tak, aby linię boi osiowych mieć stale po swojej **PRAWEJ BURCIE** (patrząc z perspektywy wioślarza siedzącego w łodzi).
3. **Zmiany kierunku trasy** znajdują się na: **1,5 km, 3 km, 5 km oraz 6,5 km** dystansu. Są one oznakowane **dużymi pomarańczowymi bojami**. Osady mają obowiązek opływania tych boi zgodnie z wyznaczonym pasem ruchu.

Rozdział 3. Procedura Kontroli i Wyjścia na Wodę

1. Osada może zejść na wodę **nie wcześniej niż 30 minut przed planowaną godziną swojego startu**.
2. Przed zejściem na wodę każda osada musi przejść obowiązkową **kontrolę łodzi** (sprawdzenie sprawności podnóżków, systemu szybkiego wypinania, gumowej piłeczki na dziobie oraz obecności prawidłowego numeru startowego).

Rozdział 4. Strefa Rozgrzewkowa

1. Strefa rozgrzewkowa jest wydzielona oddzielnie i oznakowana na krańcach **dużymi pomarańczowymi bojami**, a pomiędzy nimi **żółtymi bojami**.
2. W strefie rozgrzewkowej obowiązuje ruch okrężny. Manewr zawracania wolno wykonywać **wyłącznie poprzez optynięcie skrajnych pomarańczowych boi**. Zawracanie pomiędzy żółtymi bojami jest zabronione.

Rozdział 5. Procedura Startowa i Strefa Oczekiwania

1. W strefie startowej (bezpośrednio przed linią startu) mogą przebywać **wyłącznie łodzie ustawione w precyzyjnej kolejności startowej**. Przebywanie tam innych osad jest zabronione.
2. Starty wewnątrz danej konkurencji odbywają się w interwałach **co 1 minutę (60 sekund)**.
3. Przerwa między kolejnymi konkurencjami (np. między czwórkami a dwójkami) wynosi **5 minut**.

Rozdział 6. Procedura Mety

1. Linia mety oznakowana jest **dwoma bojami w kolorze szachownicy**.
2. Warunkiem sklasyfikowania osady jest **wptynięcie na metę bezpośrednio pomiędzy bojami w szachownicę**.

Rozdział 7. Przepisy Dyscyplinarne i Kary Czasowe

1. Za **przekroczenie linii osi toru** (przeptynięcie na pas dla ruchu przeciwnego) na osadę nakładana jest **kara czasowa w wysokości +30 sekund** doliczana do wyniku końcowego.
2. Za **uderzenie wiosłem lub łodzią** w boję nawrotową na osadę nakładana jest **kara czasowa w wysokości +30 sekund** doliczana do wyniku końcowego.
3. Jeżeli osada po przekroczeniu linii osi toru nie spłynie na swój właściwy tor w sposób natychmiastowy lub nie zastosuje się do bezpośrednich poleceń sędziego z łodzi ratowniczej, zostaje **bezwzględnie zdyskwalifikowana**.

LOGISTYKA STARTU

- **Wyjście na wodę:** Maksymalnie **30 minut** przed planowaną godziną startu danej konkurencji.
- **Kontrola łodzi:** Przed zejściem z pomostu sędzia sprawdza:
 - obecność numeru startowego,
 - gumową kulkę na dziobie,
 - sprawne podnóżki (system szybkiego wypinania stóp).
 -
- **Strefa startowa:** Wolno w niej przebywać **wyłącznie** łodziom ustawionym w precyzyjnej kolejności startowej. Osady poza kolejnością zostaną usunięte ze strefy.
- **Interwały:** Starty w konkurencji odbywają się co **1 minutę**. Przerwa między konkurencjami wynosi **5 minut**.

RUCH NA DYSTANSIE (8000 m)

- **Zasada ogólna:** Obowiązuje bezwzględny ruch prawostronny (płyniemy tyłem, trzymając się prawej strony osi toru).
- **Do Nawrotu (0 – 4 km):** Płyn tak, aby linię boi osiowych mieć stale po swojej **PRAWEJ BURCIE**.
- **Do Mety (4 – 8 km):** Po nawrocie płyn tak, aby linię boi osiowych mieć stale po swojej **LEWEJ BURCIE**.
- **Zmiany kierunku (1,5 km | 3 km | 5 km | 6,5 km):** Oznaczone **dużymi pomarańczowymi bojami**. Obowiązuje zakaz ścinania zakrętów – boje należy bezwzględnie opłynąć po właściwej stronie toru.
- **Linia Mety:** Oznakowana **dwoma bojami w szachownicę**. Czas stopuje się **wyłącznie** przy przepłynięciu pomiędzy nimi.

STREFA ROZGRZEWKOWA

- Ruch okrężny wyznaczony **żółtymi bojami i na końcach pomarańczowymi**.
- Nawracanie dozwolone **wyłącznie** poprzez opłynięcie **skrajnych pomarańczowych boi**.
- Bezwzględny zakaz zawracania "w poprzek" między żółtymi bojami.

ROZSTAWIENIE SĘDZIÓW NA AKWENIE

1. **Sędziowie Stacjonarni:** Obsługa linii Startu i Mety (pomiar czasu, weryfikacja wpływu w bojach szachownicy).
2. **Sędziowie na motorówkach ratowniczych:** Rozstawieni na kluczowych punktach zwrotnych trasy:
 - **Punkt 1:** Boja zmiany kierunku – **1,5 km / 6,5 km**
 - **Punkt 2:** Boja zmiany kierunku – **3,0 km / 5,0 km**
 - **Punkt 3:** Strefa nawrotu – **4,0 km**

ZASADY RUCHU MOTORÓWEK

- Na akwenie mogą przebywać **wyłącznie** motorówki ratownicze (WOPR/Straż) z sędziami lub bez.
- Obowiązuje **całkowity zakaz** ruchu motorówek trenerskich i klubowych.
- Motorówki sędziowskie/ratownicze poruszają się w sposób minimalizujący falowanie. W ślizg wchodzi wyłącznie w stanie wyższej konieczności (akcja ratunkowa).

TARYFIKATOR KAR I PROCEDURA DYSKRECYJNA

KARTA ŻÓŁTA / KARA CZASOWA (+30 SEKUND)

- Nałożenie kary **+30 sekund** następuje automatycznie za:
 - **Przekroczenie linii osi toru** (płynięcie pasem dla ruchu przeciwnego).
 - **Ścięcie zakrętu** na pomarańczowej boi zmiany kierunku.
 - **Uderzenie wiosłem lub łodzią** w pomarańczową boję nawrotu
- **Procedura sędziego:** Sędzia na motorówce odnotowuje numer osady i natychmiast wydaje komunikat głosowy przez megafon:
 - *"Osada numer [X], kara 30 sekund za przekroczenie osi / ścięcie boi! Powrót na właściwy tor!"*

DYSKWALIFIKACJA (DKW)

- Dyskwalifikacja osady następuje w przypadku:
 - **Niezastosowania się do nakazu sędziego** (brak natychmiastowego powrotu na swój tor po upomnieniu).
 - **Zajechania drogi lub blokowania** szybszej osady wyprzedzającej, stwarzającego ryzyko kolizji.
 - **Ominięcia boi szachownicy** na linii mety (brak klasyfikacji).